



All Skill Gebirgsclan - Kampagne 3: Das Berglabyrinth mit Glatteis

Beißende Kälte und Schneesturm muss in Teil 2 „Unbekannte Regionen“ deaktiviert worden sein !!! (siehe Beschreibung in Unbekannte Regionen), Kontrolle im Menü „Zonenweite Förderung“ im Abenteuer

Benötigte Einheiten - Hauptquest:

1x Zwillingsgeneral (ZG)	1.160 Bögen	~ 1.036 Bög
1x Generalmajor	1.665 Cav	~ 1.512 Cav
7x MdK (oder 4 mit Extraleben)	900 BSK	~ 687 BSK
1x Nusala	600 Ri	~ 381 Ri
1x Vargus	130 SS	~ 118 SS
2x Veteran	600 BSS	~ 4 BSS
4x 200er Gen.	290 GSS	~ 45 GSS
	230 BL	

Bei den Verlusten wurde der Skill „Erste Hilfe“ überall einberechnet!

Benötigte Einheiten - Hauptquest + alle 3 Nebenquests:

1x Zwillingsgeneral (ZG)	900 Bögen	600 Rec	1.160 Bögen	2.105 Cav	~ 1.036 Bög
1x Generalmajor	600 Reiter				~ 1.912 Cav
9x MdK (oder 5 mit Extraleben)			1.350 BSK	1.000 Ri	~ 1.180 BSK
1x Nusala					~ 875 Ri
1x Vargus	0 SS	130 SS			~ 118 SS
2x Veteran			600 BSS		~ 4 BSS
6x 200er Gen.			300 GSS		~ 45 GSS
4x Jüngerer Zwilling			250 BL		
2x Sanitärer			250 SK		

Bei den Verlusten wurde der Skill „Erste Hilfe“ überall einberechnet!

Die benötigten Skills sind rot eingekreist:

Zwillingsgeneral

Nusala

Generalmajor und Vargus

MdK, Veteran und div. 200er



Verwarnung:
Die 2 Förderungen „Beißende Kälte und Schneesturm“ müssen in den Unbekannten Regionen deaktiviert worden sein, ansonsten kannst du diese Karte vergessen.

Glatteis darf aktiv sein für mehr Obsidian Erz im Loot. Tiefschnee darf auch aktiv sein, du kannst es wieder mit einem Hufeisen umgehen.

Der Kampf:
Vorweg kannst du im Proviantlager für den kurzen Weg ein Ausgrabungswerkzeug produzieren. Wählst du den langen Weg mit allen Nebenquests dann benötigst du 4 Ausgrabungswerkzeuge.

Beginne mit dem Bekämpfen der Lager. Du bekommst in einigen Hauptlagern entweder eine Schaufel oder ein Dynamit, mit denen du dir den Weg zum nächsten Lager freimachst. Wo du diese Buffs zu legen hast, ist in der Karte eingezeichnet. Bitte lege die Schaufeln bzw. Dynamit nur dort, wo ich sie in der Karte eingezeichnet habe, sonst fehlt dir am Ende etwas!!!

Das Ausgrabungswerkzeug für den kurzen Weg legst du nach erfolgreichem Sieg über Lager 9 auf eben dieses Lager.

Die Ausgrabungswerkzeuge für die Nebenquests werden auf den Lagern Z3, Z4 und Z6 benötigt.

Kosten:

1 Ausgrabungswerkzeug: 7.500 Eisenbarren, 5.000 Edelhölzbretter, 1.250 Schießpulver

4 Ausgrabungswerkzeuge: 30.000 Eisenbarren, 20.000 Edelhölzbretter, 5.000 Schießpulver

Belohnungen für Nebenquests:

Hier siehst du auch, welche Zusatzlager du für die einzelnen Nebenquests beseitigen mußt. So hast du die Wahl, nur die Nebenquests zu machen, die du möchtest.

Westliche Festung:
Benötigte Zusatzlager: Z1
22.650 EP +

Östliche Festung:
Benötigte Zusatzlager: Z2 + Z3
49.000 EP +

In Lager Z2 bekommst du eine Schaufel. Mit dieser Schaufel mußt du den Weg zu Lager Z3 freimachen.

Nördliche Festung:
Benötigte Zusatzlager: Z4 + Z5 + Z6
82.250 EP +

In Lager Z4 bekommst du eine Schaufel. Mit dieser Schaufel mußt du den Weg zu Lager Z6 frei machen, sobald du Lager Z5 besiegt hast.

Pass auf, das du nicht die Hauptquest abschließt, wenn du nach die Nebenquest „Nördliche Festung“ machen möchtest!

www.masterhari.beepworld.de

FERNKAMPF: Im Normalfall sollte dieses Lager mit einem Brandpfeil erledigt sein. Alte Variante: Wurf einen Pfeil! Es sollten max. 100 Steinböcke übrig bleiben!! Diese Steinböcke kannst du mit Assassine erledigen. Nun mußt du L4 bis 9 nicht mehr bekämpfen. (spart 268 BSK, 110 Ri, 710 Bög, 45 GSS, 118 SS)

FK-Tipp: W1: Balliste, W2: Assasine, W3: Brandpfeil wenn das Lager fällt, fallen auch L15 u. 16

FK-Tipps - Der Fernkampf Guide:

Lager Z3: spart 183 Ri, 87 BSK
W1: Balliste
W2: GM - 285 BSS (-)

Lager Z6: spart 183 Ri, 104 BSK
W1: Balliste
W2: GM - 285 BSS (-)